

## Oefeningen met splitskaartjes

De splitskaartjes zijn zo opgesteld dat de onbekende factor op elke plaats kan staan. Dit stimuleert het kind tot flexibiliteit in het rekenen.

De splitskaartjes zijn op allerlei manieren te gebruiken. Hieronder volgen een aantal suggesties. Zijn er nog andere ideeën, dan hoor ik dat graag.

### Suggestie 1:

gebruik de kaartjes als flitskaartjes. Laat het kind kort de splitsing zien en oplossen. Je kunt er voor kiezen om alle splitsingen door elkaar te doen, maar je kunt ook een bepaalde splitsing of splitsmanier kiezen.

### Suggestie 2:

speel memory door de splitsing en het antwoord bij elkaar te zoeken. Let er op dat je niet teveel splitsingen met hetzelfde antwoord gebruikt.

### Suggestie 3:

Ganzenbord met splitskaarten.

Je hebt nodig: 1 dobbelsteen met stippen (1 t/m 6), één pion per speler, 50 flitskaarten). Leg de splitskaartjes uit in spiraalvorm, met de splitskant naar beneden. Speel het spel volgens de regels van het ganzenbord. Als je op een kaartje komt, draai je deze om en los je de splitsing op. Je kunt het kind de kaart voor zich laten nemen om de som goed te kunnen zien.

Het gebruik van blokjes, het rekenrek of ander materiaal is handig om de juistheid van een antwoord te controleren. Zodra het kind zelf deze materialen kan hanteren, is hij voor deze controle minder afhankelijk van de buitenwereld. Hierdoor stijgt zijn zelfvertrouwen op het gebied van rekenen.

Als het kind al verder gevorderd is in het splitsen, zou je per goed antwoord een fiche als beloning kunnen geven.

### Suggestie 4:

Leg de splitskaarten op een gesloten stapel op tafel. Om de beurt draait een speler een kaart om. Wie het eerst het juiste antwoord geeft mag de kaart houden. Spreek van te voren met het kind af dat jij, omdat je de splitsingen al goed kent, telkens drie tellen wacht met antwoord geven. Hierdoor krijgt ook het kind een kans om het antwoord te geven. Je tel snelheid pas je per kind aan. De speler met de hoogste stapel heeft het spel gewonnen.

### Suggestie 5:

Boter, kaas en eieren met splitskaartjes.

Je hebt nodig: spelbord, splitskaartjes, voelzak, 2 X 40 fiches (evt. stroken in stukjes knippen).

De splitskaartjes worden bij dit spel in een niet doorzichtige zak gestopt. Het gaat telkens om het antwoord van de splitsing. De uitkomsten corresponderen met de getallen op het spelbord. Om de beurt trekt elk kind een splitsing, lost ze op en plaatst een fiche op het spelbord. Tijdens het spel kun je het kind vragen de splitsing om te zetten in een materiële handeling. Wie het eerst drie fiches op een rij heeft, heeft gewonnen. Let op dat splitskaarten met 1 en 0 als antwoord niet mee doen!

Suggestie 6:

Speel Jakkiebak Kippenkak met de kaartjes. Hiervoor zoek je 11 paar splitsingen uit die hetzelfde antwoord hebben (2 splitsingen met 0 als antw., 2 met 1 als antw., etc.). Deze leg open in een cirkel op tafel. De kaartjes 0 tot en met 10 leg je blind op tafel.

Spelkwaliteiten	Jakkiebak Kippenkak is heel mooi vormgegeven. Het spel is een combinatie van memory en een spectaculaire inhaalrace. Die combinatie leidt tot een prachtig spelconcept en zorgt voor veel spelplezier voor jong en oud. Door het memory-aspect moeten volwassenen vaak erg hun best doen om kinderen bij te benen. Bij opvoeding en onderwijs kan dat leiden tot leuke en zinvolle situaties. Tijdens het spel kunnen de kansen plotseling keren, dat houdt de moed erin. En het spel biedt bovendien de mogelijkheid om samen te werken. Het spelconcept leent zich bijzonder goed voor allerlei varianten die gekoppeld kunnen worden aan leerstofonderdelen.
Spelbeschrijving	Er wordt een schoonheidswedstrijd gehouden in het kippenhok. De kip met de meeste staartveren is natuurlijk de mooiste. Dus alle kippen doen hun uiterste best om de staartveren van hun collega's in te pikken. Op het erf in het midden worden 11 scharreltegels neergelegd met de rug naar boven. Daaromheen vormen 22 looptegels de renbaan. Ze zijn neergelegd op hun rug, dus met de afbeelding zichtbaar. Op de looptegels staan vier kip-pionnen. In het begin heeft elke kip één veer en liggen er tussen de kippen evenveel looptegels. Iedere looptegel correspondeert met een scharreltegel. De kunst is om precies die scharreltegel om te draaien die hoort bij of in sommige spelgevallen, identiek is aan de looptegel die voor je ligt, want dan mag je een tegel opschuiven. Ga je een andere kip voorbij dan krijg je alle veren van die kip (eventueel afspreken 1 veer van die kip). Maar pas op! De kip die je geplukt hebt, kan snel weer zijn veren bij jou terugplukken.
Kippen	Bij het originele spel zitten fantastisch mooie kippen. Bij een zelfgemaakte variant zou je bijvoorbeeld een bolletje kunnen maken van klei, daarin steek je dan gelamineerde/geplastificeerde hanen en losse veren. Je kunt er natuurlijk ook voor kiezen het originele spel aan te schaffen en de kippen voor de diverse varianten te gebruiken. Of van hout (grote houten kralen/ballen e.d.) zelf kippen te maken.

